

**Regulamin i Przepisy  
II AMATORSKIEGO TURNIEJU MMA  
GLADIATOR ARENA**

**30.05.2015r.**

**&1**

Zastosowanie :

1. Przepisy dotyczą **II AMATORSKIEGO TURNIEJU MMA GLADIATOR ARENA**

- a. Przepisy mają zastosowanie w amatorskich Turniejach organizowanych przez Stowarzyszenie „Husaria Fight Team „, oraz federacje Gladiator Arena
  - sposobu zgłoszenia do turnieju oraz opłat
  - przepisy dotyczą kategorii Młodzik , Kadet , Junior i Senior oraz Pierwszego Kroku
  - zgłaszając się na zawody zawodnicy/czki oraz trenerzy kierownicy akceptują poniższy regulamin oraz przepisy
    - wszyscy zawodnicy walczą na odpowiedzialność klubową
- b. Celem Turnieju
  - popularyzacja MMA
  - popularyzacja aktywnego i sportowego trybu życia wśród młodzieży i dorosłych
    - podniesienie i sprawdzenie poziomu MMA na terenie województwa Zachodniopomorskiego oraz Kraju

**&2**

1. Sposób zgłoszenia na zawody oraz opłaty :

a. **zgłoszenia jak i wpłat może dokonywać tylko i wyłącznie Trener lub Kierownik klubu w terminie od 13.04.15 – 14.05.15 (15.05.15 – wszystkie wpłaty jak i listy muszą się znaleźć odpowiednio na koncie jak i e-mailu ) (ewentualnie wysłać potwierdzenie wpłaty ) listy jak i wpłaty po terminie nie będą brane pod uwagę a pieniądze nie zostaną zwrócone.**

**W dzień Turnieju nie ma możliwości zgłoszenia się .**

b. koszt uczestnictwa w Turnieju wynosi 80 zł(osoba) w tym uczestnik dostaje pamiątkową koszulkę oraz obiad.

c. wpłaty proszę dokonywać na numer konta Stowarzyszenia „Husaria Fight Team „,

**Nr. Konta :Bank Pekao S.A I O. w Pyrzycach**

**39 1240 3897 1111 0010 3461 5169**

**z dopiskiem**

**imię i nazwisko wpłacającego( trener, kierownik), klub ,liczba zawodników ,**

**II Amatorski Turniej MMA GA**

**np. JAN KOWALSKI , HUSARIA FIGHT TEAM, 10 , II AMATORSKI TURNIEJ MMA GA**

d. zgłoszenia może dokonać tylko i wyłącznie Trener lub Kierownik danego klubu poprzez wypełnienie druku zawodów dostępnym na stronie internetowej [www.gladiatorarena.pl](http://www.gladiatorarena.pl)

**(brak możliwości zgłoszenia w dzień zawodów )**

- wypełniony druk( tylko literami drukowanymi) , wraz z potwierdzeniem wpłaty prosimy przesłać na adres e-mail [gladiatorarenapyrzyce@gmail.com](mailto:gladiatorarenapyrzyce@gmail.com) ( jeżeli będzie robiony skan prosimy o czytelne skanowanie zgłoszenia )

**UWAGA WAŻNE**

**ORGANIZATOR ZASTRZEGA SOBIE PRAWO DO ODWOŁANIA ZAWODÓW NA TYDZIEŃ PRZED ZAWODAMI , JEŻELI NIE ZGŁOSI SIĘ ODPOWIEDNIA LICZBA UCZESTNIKÓW!!!!**

**PROSIMY W TYM PRZYPADKU PILNIE ŚLEDZIĆ [WWW.GLADIATORARENA.PL](http://WWW.GLADIATORARENA.PL)**

### &3

#### 1. Podział zawodników na kategorie:

Podział ze względu na wiek:

- a. Młodzik/czka – zawodnik/czka w wieku 15-16 lat
  - b. Kadet/ki - zawodnik/czka w wieku 17-18 lat.
  - c. Junior/ki – zawodnik/czka w wieku 19 – 20 - 21 lat.
  - d. Senior/ki - zawodnik/czka w wieku 22 - 50 lat (kobiety 22- 40 lat)
- Młodzik , Kadet nie ma prawa rywalizacji z seniorami.

#### 2. Pierwszy krok

- a. Młodzik/czka – zawodnik/czka w wieku 15-16 lat
  - b. Kadet/ki - zawodnik/czka w wieku 17-18 lat.
  - c. Junior/ki – zawodnik/czka w wieku 19 – 20 - 21 lat.
  - d. Senior/ki - zawodnik/czka w wieku 22 - 50 lat (kobiety 22- 40 lat)
- Młodzik/Kadet/Junior nie ma prawa rywalizacji z seniorami.

3. Zawodnik niepełnoletni musi mieć pisemną zgodę rodzica, lub innego prawnego opiekuna. Autentyczność zgody musi potwierdzić Trener lub kierownik ekipy, lub podpisać bezpośrednio w obecności sędziego głównego ( jeżeli będzie brak podpisu ) wzór dostępny na

[www.gladiatorarena.pl/turniej](http://www.gladiatorarena.pl/turniej)

4. Zawodnik pełnoletni musi również posiadać podpisane oświadczenie którego wzór znajduje się na stronie [www.gladiatorarena.pl/turniej](http://www.gladiatorarena.pl/turniej)

#### 5. O wszystkich kategoriach wiekowych DECYDUJE ROK URODZENIA.

#### 6. Podział ze względu na doświadczenie:

a) Kategoria „Pierwszy krok” dotyczy zawodników, którzy nigdy nie startowali w żadnej formule sportów (sztuk) walki. W kategorii tej można wystartować tylko raz, bez względu na wynik.

I dzielą się na Senior, Junior, Kadet i Młodzik

#### **Normalne Kategorie :**

b) Kategoria Senior dotyczy zawodników w wieku 22- 50 lat :

- Mających na swoim koncie stoczonych co najmniej 2 walk amatorskich i 2 zawodowe
- c) Kategoria Junior MMA dotyczy zawodników w wieku 19 – 21 lat :
- Mających na swoim koncie stoczonych co najmniej 1 walkę zawodowe i 2 amatorskie
- d) Kategoria Kadet MMA dotyczy zawodników w wieku 17 – 18 lat.
- Mających na swoim koncie stoczoną co najmniej 1 walkę amatorską
- e) Kategoria Młodzik MMA dotyczy zawodników w wieku 15-16 lat
  - Mających na swoim koncie co najmniej 1 walkę amatorską

### &4

#### 1. Kategorie wagowe:

#### **Kobiety wszystkie kategorie :**

Młodziczka/Kadetka/Juniorka/Seniorka/Pierwszy Krok: -55kg,-60 kg, -65kg,-70kg ,+ 70 kg przy malej ilości zawodniczek organizator może połączyć kategorie wagowe

#### **Mężczyźni wszystkie kategorie :**

Młodzik/Kadet/Junior/Senior/Pierwszy Krok : -61kg, -66,-72kg,-77kg,-84kg,-93kg, +93kg

### &5

#### 1 . Medale , Nagrody

- Zawodnicy/czki otrzymują pamiątkowe medale oraz dyplomy za miejsca 1-3 ( dwa trzecie)
- Zaś w kategorii „Pierwszy Krok” zawodnicy/zawodniczki otrzymują pamiątkowy dyplom

za udział w turnieju

- z normalnej kategorii Junior i Senior zostaną wylosowane 2 ( 1 kobieca , 1 męska) walki finałowe które odbędą się na głównej gali „Gladiator Arena ”
- Puchary Drużynowe ( jeżeli pozwolą środki organizacyjne ) to miejsca 1- 6 drużynowo
- do punktacji drużynowej liczą się walki z normalnych kategorii , nie będą brane pod uwagę wyniki z kategorii „Pierwszego Kroku”
  - każdy zawodnik/czka otrzymują pamiątkową koszulkę ( oczywiście jeżeli dany zawodnik/zawodniczka opłacił/a wpisowe)

&6

1. Ubiór zawodników / zawodniczek

- a. Zawodnicy muszą być ubrani :
  - spodenki do grapplingu/mma/vale tudo
    - krótkie spodenki sportowe
- b. Zawodnicy walczą bez koszulek lub w rashguardzie , kobiety w koszulkach typu top dozwolony jest również rashguard .
- c. Zawodnicy walczą boso, za zgodą organizatora dopuszczalne jest używanie obuwia zapaśniczego, wówczas występuje zakaz kopania na głowę .
- d. Inne stroje (np. kimona, karategi) są zabronione.
- e. Zawodnicy noszący okulary mogą walczyć tylko w szklach kontaktowych na własną odpowiedzialność.
- f. Długie włosy muszą być związane (gumkami , opaskami , czymś co nie zrobi krzywdy przeciwnikowi )
- g. Zawodnicy nie mogą nosić żadnej biżuterii oraz rzeczy które mogą zranić lub narazić na niebezpieczeństwo ( utratę zdrowia ) przeciwnika.
- h. Wszyscy zawodnicy walczą w swoich ( klubowych ) kaskach .
- i. **Wszyscy zawodnicy we wszystkich kategoriach Pierwszy krok, oraz w Młodzikach i Kadetach(normalnych kategoriach) muszą obowiązkowo walczyć w swoich (klubowych) rękawicach typu chwytane wzór poniżej (obowiązkowe) : .**



- j. **Zaś zawodnicy w normalnych kategoriach Junior i Senior walczą obowiązkowo w swoich (klubowych) rękawicach do MMA ( piąstkówki )**
- k. Pod rękawice można stosować niewielkie ilości bandaża/taśmy bokserskiej(jeżeli sędzia matowy uzna że za dużo bandaży , zawodnik musi je wręcz usunąć ) .
- l. Wszyscy zawodnicy walczą w swoich ochraniaczach zębów, ochraniaczach goleni i suspensorach (ochraniaczach krocza). **(wymagane)**

&7

1. Miejsce Walki:

Miejscem walki będą : 2 x maty zapaśnicze 8x8 m , klatka do walk lub 2 klatki .

- a. Mata zapaśnicza składająca się z 32 materacy i pokrowca , polem walki będzie wewnątrz strefy znajdującej się na macie, ucieczka poza nią jest zaliczana jako pasywność .
- b. Klatka : Klatka o średnicy 6 m przekątnych będzie wykorzystywana do walk finałowych ( jeżeli czas organizacyjny pozwoli to zostaną jeszcze rozegrane walki o 3 miejsce)
- c. system walk będzie pucharowy prowadzony zasadą grup A i B (do dwóch przegranych walk)

&8

Trenerzy /Sekundanci:

- a. Zawodnikom może asystować tylko jeden trener / sekundant, którzy podczas walki stoi(siedzi ) w wyznaczonym miejscu przez organizatora przy macie .
- b. Jeżeli trener źle się zachowuje w stosunku do zawodników, sędziów, widzów lub kogokolwiek innego, Sędzia Maty decyduje o nie asystowaniu trenera podczas trwania walki.
- c. Jeżeli złe zachowanie trenera jest kontynuowane, decyzją sędziów walki trener zostaje wykluczony z całego turnieju.
- d. Jeżeli trener nie stosuje się do poleceń sędziów, konsekwencje jego zachowania może ponieść zawodnik, któremu grozi odjęcie punktu aż po dyskwalifikację.
- e. Podczas przerwy na pomoc medyczną sekundant nie mają prawa kontaktować się z zawodnikiem.

&9

Ważenie zawodników i badania lekarskie:

- 1. Ważenie zawodników i zawodniczek odbywa się w dniu zawodów na 2 godziny przed rozpoczęciem turnieju .
- 2. Podczas ważenia obecni są 2 (dwaj) sędziowie
- 3. Nie ma tolerancji wagowej dla zawodników i zawodniczek.
- 4. Zawodnik ważony oficjalnie jest tylko raz i uzyskana waga zapisywana jest do protokołu zawodów( jeżeli przekroczy dany limit automatycznie przesuwany jest o kategorie wyżej).
- 5. Zawodnicy mogą skorzystać z wagi przed oficjalnym ważeniem..
- 6. Na oficjalną wagę zawodnik stawia się z ważną książeczką sportowo - lekarską zawodnika lub badaniami lekarskimi , dowodem tożsamości(legitymacją , paszportem )zgodnym z numerem w zgłoszeniu, ubezpieczeniem NNW, dowodem opłaty startowej(**jeżeli opłata jest grupowa to trener lub kierownik musi ją posiadać przy sobie i okazać podczas ważenia każdego zawodnika**) oraz z oświadczeniem zawodnika (osoby pełnoletnie) i zgodą rodziców ( osoby poniżej 18 roku życia).
- UWAGA : kserokopie nie będą honorowane**
- 7. Zawodnik może się ważyć jedynie w spodenkach, a zawodniczka w stroju kąpielowym(rashguardzie, trykocie zapaśniczym ).
- 8. Badania lekarskie dla zawodników sportów walki ważne są 6 miesięcy i muszą być potwierdzone przez przychodnię Sportowo - Lekarską w książeczce sportowo - lekarskiej zawodnika zaznaczeniem do startów w zawodach sportów walki. Ważność ich potwierdzają 2 pieczętki - imienna lekarza medycyny sportowej lub nagłówkowa przychodni sportowo - lekarskiej.  
**Uwaga: nieczytelne, przekreślone lub poprawione daty i podpisy unieważniają badania lekarskie i dyskwalifikują zawodnika lub zawodniczkę.**
- 9. Zawodnik może startować tylko w tej kategorii wagowej, na jaką został zgłoszony i po potwierdzeniu oficjalnej wagi.
- 10. Urządzenie do ważenia jest dostarczane przez organizatora.

&10

Warunki uczestnictwa

1. Przesłanie pełnej listy uczestników wraz z potwierdzeniem wpłaty do 14.05.15 na meila gladiatorarenapyrzyce@gmail.com
  2. Posiadanie ze sobą w dniu zawodów dokumentów
    - a. Dowodu tożsamości (dowodu osobistego, paszportu lub legitymacji) – zgodny z numerem na zgłoszeniu
    - b. Aktualnych badań lekarskich ( posiadają potwierdzenie zdolności do udziału w zawodach )
- c. Ubezpieczenie NNW (obowiązkowe)**
- d. Dowodu opłaty startowej( jeżeli potwierdzenie grupowe musi je posiadać trener lub kierownik)
  - e. Oświadczenie Rodzica/Opiekuna prawnego - Dotyczy zawodników, którzy nie skończyli 18 roku życia.  
Oświadczenie musi być podpisane przez rodzica / opiekuna a autentyczność musi potwierdzić swoim podpisem kierownik ekipy lub trener.  
Oświadczenie może być podpisane tylko przez rodzica / opiekuna jeżeli podpis zostanie złożony w obecności sędziego
  - f. Oświadczenie zawodnika – Dotyczy każdego zawodnika jak i zawodniczkę którzy chcą wystartować w turnieju .
  - g. Właściwego stroju i ochraniaczy

&11

### **Zasady walki:**

1. Przed rozpoczęciem walki zawodnik musi podejść do sędziego maty w celu zaakceptowania wyposażenia i potwierdzenia nazwiska .
2. Walki w formule MMA trwają jedną cztero minutową rundę. W przypadku niejednoznacznego wyniku walki sędzia może zdecydować o dogrywce trwającej 2 minuty po minutowej przerwie (4+2).
3. Czas walki może być zatrzymany na sygnał sędziego ringowego, także w przypadku udzielania kar lub z powodu innych ważnych przyczyn (decyduje o tym sędzia ringowy).
4. Zawodnik w narożniku może mieć 1 sekundanta w strojach sportowych.
5. Zawodnik może poprosić sędziego ringowego o zatrzymanie czasu na poprawę wyposażenia. Sędzia może nie zezwolić na zatrzymanie czasu o ile uzna, że zawodnik chce odpocząć.
6. Za umyślne zatrzymywanie czasu zawodnik może po uprzednim ostrzeżeniu zostać ukarany odjęciem punktu.
7. Zawodnicy witają się przed walką oraz dziękują sobie po walce nie zależnie od wyniku
8. Trener nie może wchodzić w obszar walki podczas trwania rundy.
9. Sędzia maty może podjąć decyzję o dyskwalifikacji zawodnika w przypadku rażącego łamania regulaminu.
10. Sędziowie punktowi przebywają na swoich miejscach do czasu ogłoszenia werdyktu.
11. Nie wolno walczyć będąc zakrwawionym, z naklejonymi na twarzy plastrami, tamponami w nosie, albo ciętymi ranami. Sędzia prowadzący może skonsultować się z lekarzem zawodów odnośnie kontynuowania walki zawodnika.
12. W przypadku konieczności udzielenia pomocy zawodnikowi przez ekipę medyczną ma ona cztery minuty, licząc od początku udzielania pomocy na doprowadzenie zawodnika do stanu w którym może podjąć walkę. Przekroczenie tego czasu oznacza automatyczny koniec walki.
13. Zawodnik, który dopiero zakończył walkę ma czas, co najmniej 30 minut, do rozpoczęcia kolejnej.
14. Pierwsze wywołanie zawodnika oznacza że zawodnik walczy jako czerwony zaś drugi w kolejności oznacza niebieski

&12

Komendy wydawane w czasie walki:

- Przywitanie - zawodnicy witają się na środku maty (klatki)
  - Walka- wznowienie walki po każdej przerwanej akcji
- Stop - walka jest przerywana w celu udzielenia kary, końca walki lub pozycji zagrażającej życiu .
- Czas stop- kiedy sędzia ringowy zatrzyma czas (musi zaistnieć powód zatrzymania czasu), np: upadek, kontuzja zawodnika, udzielenie pouczenia za uchybienia regulaminowe itp.

&13

### ZASADY:

#### DOZWOLONE:

- uderzenia na głowę w stójce jak i w parterze  
( **tylko w kategoriach Senior, Junior,** )
  - uderzenia na głowę w stójce  
( **wszystkie kategorie** )
  - różnego rodzaju dźwignie, duszenia,
- dźwignie skrętowe na staw skokowy dozwolony jest w kategorii  
( **Junior i Senior** )
  - na pozostałe kategorie tylko dźwignia prosta (taktarov)  
( **młodzik, kadet, pierwszy krok** )
- rzuty jak i sprowadzenia do parteru zgodne z przepisami (z wyłączeniem rzutów na głowę i kręgosłup : typu suples )
- Po sprowadzeniu walki do parteru lub gdy zawodnik ma 3 lub więcej punktów podparcia, dozwolone są wszystkie uderzenia pięścią na tułów i nogi, łokciami na tułów i nogi. Leżący zawodnik może kopać stojącego w nogi, tułów, ręce i głowę za wyjątkiem stref zakazanych.
  - kopnięcia na - całe ciało prócz głowy w parterze
- obuwie zapaśnicze ( **w przypadku walki w obuwiu zapaśniczym zakaz kopania na głowę** )

#### NIEDOZWOLONE :

- zakaz uderzeń w parterze na głowę  
( **w kategoriach :Młodzik , Kadet** )  
( **oraz całej kategorii Pierwszy Krok** )  
-bez łokci w stójce i parterze ( **na głowę** )
- jeżeli występują 3 pkt podparcia zakaz uderzeń na głowę (kolankiem)
  - zakaz kolanek na głowę w parterze  
( **w każdej kategorii** )
- **dźwigni skrętowych na staw skokowy ( stopy)**  
( **w kategorii Młodzik, Kadet, Pierwszy Krok** )
  - uderzenia głową
  - wyłupywanie oczu
  - gryzienie lub plucie na przeciwnika
  - ciągnięcie za włosy
  - wkładanie palców do ust przeciwnika
  - uderzenia w krocze
- celowe wkładanie palców w otwory ciała przeciwnika
  - dźwignie na mniejsze stawy (np. palce)
    - dźwignie na kręgosłup
    - ciosy w kręgosłup lub tył głowy
    - uderzenia w gardło
    - szczypanie i łapanie za obojczyk

- kopanie w głowę przeciwnika będącego w parterze
- uderzanie kolanem w głowę przeciwnika będącego w parterze
- zakazane jest używanie stompów ("deptanie" przeciwnika będącego w parterze)
  - używanie obraźliwego języka w obszarze walki
  - atakowanie przeciwnika podczas przerwy
- atakowanie przeciwnika, który w danym momencie jest pod opieką arbitra
- unikanie walki (unikanie kontaktu, wypluwanie ochraniacza, symulowanie kontuzji)
  - ingerencja/przeszkadzanie ze strony sekundantów
    - wyrzucanie przeciwnika z obszaru walki
    - rażące niestosowanie się do poleceń arbitra

#### &14

##### Przyznawanie punktów:

- a. walka może zakończyć się wynikiem 10 do 10 jeśli była wyrównana
- b. walka może zakończyć się wynikiem 10 do 9 jeśli zawodnik wykazuje lekką przewagę
- c. walka może zakończyć się wynikiem 10 do 8 jeśli zawodnik wykazuje dużą przewagę
- d. walka może zakończyć się wynikiem 10 do 7 jeśli zawodnik wykazuje druzgoczącą przewagę, wręcz deklasując przeciwnika
- e. Sędziowie punktując walkę zwracają uwagę na:
  - umiejętność narzucania swojego stylu przeciwnikowi
  - tworzenie sytuacji zagrażających zakończeniem walki przed czasem
    - wszechstronność
    - czas dominacji
    - większa aktywność

#### & 15

##### Werdykty oraz upomnienia i kary :

##### Walkę można wygrać przez:

1. Podanie- zawodnik odklepuje minimum dwa razy w matę lub ciało przeciwnika lub werbalnie( okrzyk).Sędzia może przerwać walkę, jeśli widzi, że technika kończąca jest założona precyzyjnie, ale zawodnik nie chce się poddać i to zagraża jego zdrowiu
2. Decyzja:, Kiedy czas trwania walki został zakończony, sędziowie sumują punkty i ogłaszają zwycięzcę
3. TKO- zawodnik wyraźnie jest oszołomiony i sędzia podejmując decyzję o przerwaniu walki, rzucenie rękawiczki przez narożnik, sędzia przerywa walkę z powodu urazu zawodnika, lub z powodu jego braku chęci do kontynuowania walki
4. K.O - kiedy zawodnik pada na matę bez żadnej linii oporu , traci przytomność po uderzeniu
5. Ostrzeżenie otrzymuje zawodnik po uprzednim zwróceniu uwagi.

##### Sędzia może udzielić ostrzeżenia:

- bez upomnienia w przypadku przewinień grożących zdrowiu przeciwnika, względnie wpływających na przebieg i wynik walki. Dotyczy to szczególnie:
  - uderzeń w głowę, gdy zawodnik ma trzy lub więcej punktów podparcia.
  - kopnięć, gdy zawodnik ma trzy lub więcej punktów podparcia.
  - świadomego faulowania
    - pochylania głowy w ataku, atakowania głową, odwracania się
    - zadawania ciosów w kark, nerki, poniżej pasa, w tył tułowia



- nieczystą walkę i nie dozwolone techniki
- niesportowe zachowanie zawodnika lub sekundanta
  - wchodzenie trenera na matę
  - opuszczenia przez zawodnika maty

Ostrzeżenie powinno być udzielane głośno i wyraźnie, żeby mogli je słyszeć i zrozumieć zarówno zawodnicy jak i trenerzy (sekundanci).

Przed udzieleniem kary - „minus punkt” sędzia ma obowiązek zatrzymać czas.

Ostrzeżenia za faule są zaznaczane oddzielnie i sumowane w ciągu całej walki

6. Dyskwalifikacja następuje po tym jak zawodnik wykona kombinację trzech fauli z & 12 (nie dozwolone), lub, kiedy arbiter zdecydował o tym, że faul był zamierzony i szczególnie rażący, natomiast po 2-wóch ostrzeżeniach następuje odjęcie punktu.

Prócz może nastąpić poprzez:

- a. wskutek niedozwolonej akcji spowodował kontuzję przeciwnika
- b. jeśli przeciwnik po otrzymaniu nieprawidłowego lub silnego ciosu nie jest zdolny do podjęcia walki (sędzia konsultuje decyzję z lekarzem)
- c. jeśli sfaulowany zawodnik jest gotów walczyć, jednak sędzia stwierdzi, że kontynuowanie walki może zagrażać jego zdrowiu (sędzia konsultuje decyzję z lekarzem) zawodnik, którego lekarz nie dopuścił do kontynuacji walki nie uczestniczy w dalszych zawodach
- d. jeśli zawodnik uderzył po komendzie "stop"
- e. szczególnie niesportowe zachowanie zawodnika lub sekundanta (np. lżenie, przepychanie, wulgarne słownictwo)
- f. gdy zawodnik wykazuje w walce brak umiejętności technicznych.
- g. jeżeli sędzia maty uzna dyskwalifikację za konieczną, może ten fakt skonsultować z sędziami punktowymi.
- h. Sędzia decyduje o sposobie ukarania zawodnika, jeśli waga przewinienia jest wyższa może bezpośrednio ukarać zawodnika ostrzeżeniem, minus punktem lub dyskwalifikacją

7. Skutkiem faulu jest odjęcie punktu.

8. Tylko arbiter może wskazywać na faul. Jeśli arbiter nie wskaże na faul to sędziowie nie mogą sami decydować o faulu i brać go pod uwagę w punktacji.

9. Sfaulowanemu zawodnikowi przysługuje do 2 min. przerwy na dojdzie do siebie.

10. Jeśli zostanie popełniony faul to arbiter powinien:

- poprosić o czas
- sprawdzić stan zdrowia sfaulowanego zawodnika
- poinformować przeciwnika o tym, że wykonał faul, odebrać mu punkty i powiadomić sekundanta z obu narożników oraz sędziów.

11. Jeśli zawodnik z dołu popełni faul, to dopóki zawodnik na górze nie dozna obrażeń, walka jest kontynuowana, aby nie zmarnować jego dominującej pozycji. (Tzw. "przywilej korzyści")

- arbiter powinien upomnieć zawodnika na dole
- po zakończeniu rundy arbiter powinien odnotować faul, poinformować o nim sekundantów z obu narożników oraz sędziów
- arbiter może zatrzymać walkę, jeśli faul jest wyjątkowo drastyczny. Za tak rażący faul zawodnik powinien zostać zdyskwalifikowany.



## & 16

### Kontuzje i protesty:

1. W przypadku kontuzji walka powinna być wstrzymana na czas (do 4 min.) niezbędny dla lekarza do podjęcia decyzji.
2. Po usłyszeniu opinii lekarza sędzia matowy decyduje o karach i wznowieniu walki (uwaga: należy rozpatrzyć przyczynę zaistniałej sytuacji).
3. Jeśli lekarz nie pozwala walczyć zawodnikowi z powodu kontuzji, to wygrywa przeciwnik, o ile nie przekroczył przepisów, w przeciwnym wypadku wygrywa zawodnik kontuzjowany .
4. Po zakończeniu walki można składać odwołania od jej wyniku do sędziego głównego.
5. Odwołanie składa kierownik ekipy.
6. Na stronie składającej odwołanie ciąży obowiązek dostarczenia czytelnego zapisu filmowego walki, który będzie podstawą do podjęcia decyzji. Jeśli sędzia główny uzna zapis za zbyt mało czytelny, odwołanie nie będzie rozpatrywane.
7. W przypadku odwołania od decyzji sędziego prowadzącego walkę sędzia główny może ją podtrzymać, lub zmienić jeżeli:
  - zmiana wpływa bezpośrednio w widoczny sposób na wynik starcia (np. kwestia odjęcia punktu), automatycznej zmianie ulega werdykt.
  - zmiana dotyczy dyskwalifikacji, lub decyzji, której wpływu na walkę nie da się przewidzieć (przerwanie akcji), walkę należy powtórzyć.
8. W przypadku odwołania od werdyktu sędziów punktowych sędzia główny może go podtrzymać, lub nakazać ponowną ocenę walki na podstawie zapisu filmowego trzem innym sędziom.

## & 17

### Sędziowie:

1. Sędzia główny, sprawuje całościowy nadzór nad zawodami jest zwierzchnikiem wszystkich sędziów na danych zawodach.
  2. Walkę prowadzi trzech sędziów punktowych i jeden na macie.
  3. Sędzia maty kontroluje stan maty i sprzęt zawodników .Czuwa nad ich bezpieczeństwem oraz pilnuje przestrzegania przepisów. Rozpoczyna kończy i przerywa walkę . Udziela upomnień, ostrzeżeń oraz dyskwalifikuje zawodników
  4. Sędzia punktowy sygnalizuje sędziemu maty wszelkie nieprawidłowości i ocenia walkę po jej zakończeniu .
  5. Sędzia czasowy sygnalizuje początek i koniec rundy.
  6. Sędziowie wydają komendy w języku polskim.
  7. Sędzia Główny może delegować kierownika maty:
    - Czuwanie nad bezpieczeństwem zawodników
    - Pilnowanie przestrzegania przepisów
    - Rozpoczynanie, kończenie i przerywanie walki
    - Udzielanie ostrzeżeń i dyskwalifikacji
- ^ Sędzia Główny może zmienić decyzję sędziego maty w przypadku, gdy pomyłka ma charakter :
1. Nieprawidłowe sumowanie punktów w kartach.
  2. Jeśli nastąpił błąd sędziowski.

## & 18

### System rozgrywek

1. Wszystkie walki rozgrywane są systemem pucharowym.
2. W każdej kategorii wagowej do zdobycia są: jedno pierwsze, jedno drugie i dwa trzecie miejsca ( walka systemem A B )

3. Każda kategoria jest uznawana za rozegraną, jeżeli stawi się do niej choć jeden zawodnik.  
Zawodnik ten może za zgodą sędziego głównego przenieść się do innej kategorii.
4. Zawodnik może wystartować tylko w jednej kategorii.
5. Prowadzona jest osobna klasyfikacja drużynowa( zależy od ilości zgłoszeń klubów ) .
6. Klasyfikacje prowadzi się dla wszystkich kategorii wiekowych.
7. Żeby kategoria wagowa liczyła się do klasyfikacji klubowej musi w niej wystartować co najmniej jeden zawodnik.( patrz punkt 5 )

#### &19

##### Lekarz zawodów:

- 1 Podczas trwania zawodów lekarz jest obecny na sali w wyznaczonym miejscu przez organizatora.
- 2 Lekarz zawodów musi być gotowy do natychmiastowej interwencji w razie jakiegokolwiek uszkodzenia ciała zawodnika.
- 3 W przypadku kontuzji lub innych zdarzeń zagrażających zdrowiu zawodników sędzia prowadzący walkę konsultuje się z lekarzem, którego decyzja jest ostateczna.
- 4 Lekarz podejmuje decyzję w czasie dwóch minut.
- 5 Lekarz musi mieć wystarczające wyposażenie i doświadczenie w udzielaniu pomocy zawodnikom sportów walki.

#### & 20

##### Doping:

- 1 Stosowanie środków dopingujących pod każdą postacią jest zabronione.
- 2 Zawodnicy, trenerzy, sędziowie, obsługa zawodów zażywający środki dopingujące będą dyskwalifikowani lub usunięci z zawodów.

#### & 21

##### Inne postanowienia:

1. W sprawach organizacyjnych nie ujętych w regulaminie decyzję w trakcie zawodów podejmuje Sędzia Główny.
2. Sędzia Główny po zakończeniu zawodów sporządza komunikat końcowy zawodów.
3. Wszelkie kwestie sporne w trakcie trwania zawodów rozstrzyga Sędzia Główny
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za pozostawione rzeczy w szatni oraz w całym obiekcie sportowym przy Zespole Szkół w Kozielicach 73
5. Organizator zastrzega sobie prawo ustalenia i zmian w przebiegu Imprezy z uzasadnionych powodów, np. Siła Wyższa, itp., a ponadto prawo do ustalenia i zmiany programu pod względem artystycznym i czasowym bez uprzedniej konsultacji i rekompensaty.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nie przewidziane sytuacje zaistniałe podczas trwania zawodów.
7. Organizator turnieju nie bierze odpowiedzialności za brak ubezpieczenia zawodników i osób towarzyszących od NW( nieszczęśliwych wypadków )